

Para ello nos fijamos en la barra de herramientas situada en la parte superior de la pantalla del programa y hacemos clic en **OPCIONES** y escogemos **EMULACIÓN**. (Imagen 0)



Imagen 0

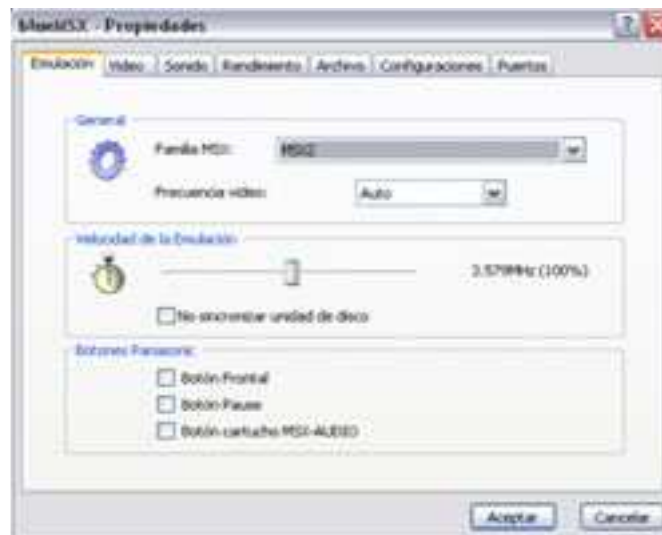


Imagen 1

En la pantalla que se ha abierto, nos fijamos en **Familia MSX**, y escogemos la opción que se corresponda con la versión que soporte el juego. En nuestro caso hemos escogido MSX2. El resto de opciones las dejamos como están. Pulsamos en el botón **ACEPTAR** y se cerrará la ventana.

Ahora que ya hemos elegido nuestro MSX, vamos a introducir virtualmente el el juego en la ranura de cartuchos o en la disquetera.

Vamos a ejecutar un juego que está en formato .DSK. Podemos hacer uso de dos métodos:

1. Arrastrando directamente el archivo .ZIP dentro de la pantalla del emulador (método más sencillo).
2. O bien hacemos clic sobre el botón que está a la derecha de **DRIVE** y elegimos la opción **Reinicio Tras Insertar**. De nuevo hacemos clic sobre **DRIVE** y ahora a través del explorador de archivos buscamos el juego que vamos a ejecutar y pulsamos el botón de **ABRIR**. (Imágenes 2 y 3)

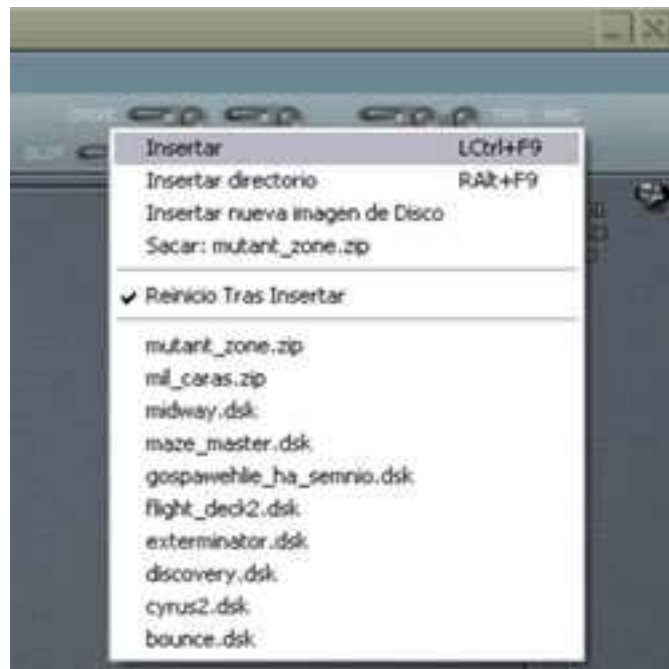


Imagen 2

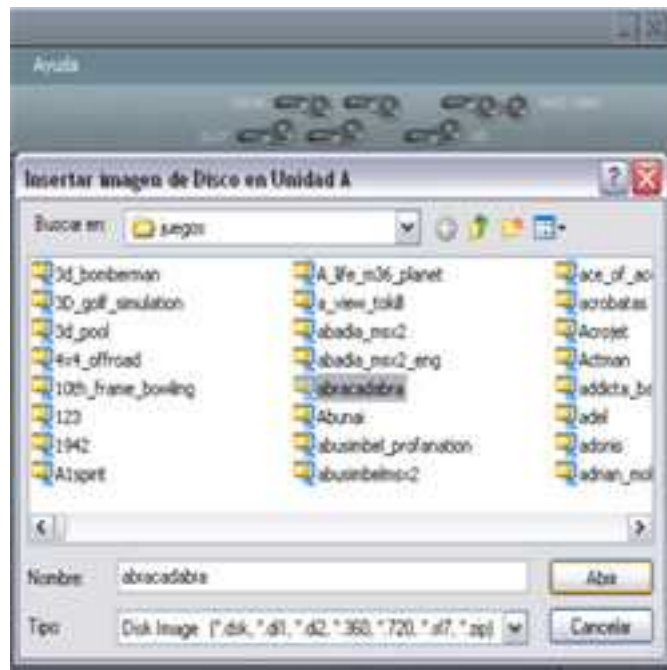


Imagen 3

El MSX arrancará con la imagen de disco correctamente insertada y podremos disfrutar del juego elegido en breves instantes.



Imagen 4

Si el juego que queremos ejecutar está en formato .ROM los pasos a seguir son similares, únicamente eligiendo el botón **SLOT** en lugar del **DRIVE** comentado anteriormente (**Imagen 5**)



Imagen 5

¡Más sencillo imposible!

CONCLUSIÓN

Espero que este pequeño tutorial os haya podido ayudar a disfrutar de los juegos MSX de Konamito.com sin problemas. Aún así, os recomiendo leeros el manual y la ayuda que viene con los emuladores, ya que ellos os darán la clave para sacarle todo el partido.

Si tenéis alguna duda o simplemente queréis hacerme sugerencias para mejorar este tutorial, estaré encantado de leer vuestros emails en konamito@webmaster.com.

Este tutorial puede ser distribuido libremente siempre que no se altere el texto o las imágenes del mismo sin el permiso expreso del autor.

Tutorial finalizado el día 01 de octubre de 2006. Dedicado a mi hija Laura.

© 2006 Konamito